

Glossar

Destructionpoints System

Man bekommt folgende Punkte für das Zerstören von Droiden (nicht gleichgestellt mit BP):

Sprul, Dexon, Osrem: 2
Dega, Wrot: 4
Merger, Nomic, Trior, Visvo: 8
Negator, Raxon: 10
Dragoon: 15
Zengal, Aspor: 20
Solaron, Xenox: 25
Rhacal: 75
Sordron, Skaron: 100

- DPs werden nur durch das Zerstören von Droiden generiert.
- Man kann anderen Basen keine DPs klauen.
- Man kann keine DPs verlieren.
- Es gibt keine 24 Std Begrenzung.
- Es gibt keine Grenze für Basen (d.h. man kann eine Basis beliebig oft angreifen und man bekommt für jeden Zerstörten Droiden DPs)
- Es gibt keine Spielerstärke-Regelung (d.h. auch Spieler mit Spielerstärke 1 können DPs generieren)
- Man kann die DPs in der Belohnungsstube für Boni eintauschen (nur solange eine Runde aktiv ist)

EINSCHRÄNKUNG um MISSBRAUCH vorzubeugen:

Zerstörte Spruls geben nur solange Destruction Points, bis der max. Droidenlevel im Quad 4 (Nomic) ist.

Zerstörte Degas geben nur solange DP, bis der max. Droidenlevel im Quad 6 (Visvo) ist.

Zerstörte Wrots geben nur solange DP, bis der max. Droidenlevel im Quad 8 (Zengal/Aspor) ist.

Es gibt für alle im Kampf zerstörten Droiden Battlepoints, jedoch nicht bei PVG, Raketen oder Klonen.

Inaktive Basen generieren nur noch bis zum 7. inaktiven Tag Destruction Points.

7-Tage-Sperre (siehe Glossarpunkt: 7-Tage-Sperre)

Eindeutige ID: #1006

Verfasser: Suse

Letzte Änderung: 2014-04-03 22:13