

Glossar

Battlepoint System 2.0

Stufe 1: 0 - 1999 (Pilot)
Stufe 2: 2000 - 4999 (Lance Corporal)
Stufe 3: 5000 - 9999 (Corporal)
Stufe 4: 10000 - 17999 (Sergeant)
Stufe 5: 18000 - 29999 (Warrant-Officer)
Stufe 6: 30000 - 49999 (Lieutenant)

Ab dann alle 20K eine neue Stufe.

7. Captain
8. Major
9. Colonel
10. Brigadier
11. Major-General
12. Lieutenant-General
13. General
14. Field-Marshal
15. Sky-Marshal

- BPs werden nur durch das Zerstören von Droiden generiert.
- Man kann anderen Basen keine BPs klauen.
- Man kann keine BPs verlieren.
- Es gibt keine zeitliche Begrenzung (d.h. man könnte auch 5000 BPs an einem Tag machen)
- Es gibt keine Grenze für Basen (d.h. man kann eine Basis beliebig oft angreifen und man bekommt für jeden Zerstörten Droiden BPs)
- Es gibt keine Spielerstärke-Regelung (d.h. auch Spieler mit Spielerstärke 1 können BPs generieren)

EINSCHRÄNKUNG um MISSBRAUCH vorzubeugen:

Zerstörte Spruls geben nur solange Battlepoints, bis der max. Droidenlevel im Quad 4 (Nomic) ist.
Zerstörte Degas geben nur solange BP, bis der max. Droidenlevel im Quad 6 (Visvo) ist.
Zerstörte Wrots geben nur solange BP, bis der max. Droidenlevel im Quad 8 (Zengal/Aspor) ist.
Es gibt für alle im Kampf zerstörten Droiden Battlepoints, jedoch nicht bei PVG, Raketen oder Klonen.
Inaktive Basen generieren bis zum 7. inaktiven Tag Battlepoints, danach generieren sie nur noch die Hälfte.

Battlepoints für Droiden:

Sprul: 2
Dexon, Merger, Ostrem, Dega: 4
Wrot, Perior: 6
Nomic, Trior: 8
Raxon: 10
Visvo: 12
Negator: 14
Dragoon: 18
Zengal: 20

Glossar

Aspor: 22

Solaron: 24

Xenox: 26

Rhacal: 60

Sordron, Skaron: 100

Eindeutige ID: #1004

Verfasser: Suse

Letzte Änderung: 2014-04-01 21:33