

Story

Häuser der Schattenhand

Die Schattenhand ist die Gegenpartei des Imperiums.

Diese große Vereinigung dient dem verschollenen Sundukar, dem großen Gegenspieler des Imperators. Sie teilt sich in 2 Häuser:

Haus "Blutgarde"

Die Anhänger dieses Hauses sind Verkörperungen des Krieges, sie bevorzugen den offenen und brutalen Kampf ohne Rücksicht auf Verluste. Sie sind grausam, gewalttätig und skrupellos, kennen keine Gnade und lieben es, ihren Feinden den Kopf abzuschlagen, um sie auf ihren Festungswänden als Andenken an langen Lanzen aufzuspießen. Wo sie sind, tobt Krieg.

Haus "dunkler Pfad"

Diese Menschen beherrschen die Täuschung und Verführung. Die Anhänger dieses Hauses sind makellos schön, sehr intelligent und wissen, wie sie mit ihren Feinden reden müssen, um diese in ihren Bann zu ziehen.

Sie lieben es, an den Grundfesten von Moral und Verstand zu zerren und treiben viele in den Wahnsinn. Sie opfern Menschen, laben sich an Schmerzen und Leid Unschuldiger und tragen Hass und Zerstörung in die Welt. Sie bevorzugen den strategischen Kampf, der dennoch grausam und brutal ist, nur versucht man im Vergleich zu Anhängern der Blutgarde die eigenen Verluste niedrig zu halten und den Feind mit allen Mitteln schon vor einer großen Schlacht in die Knie zu zwingen - schafft man das, erfolgt ein Gemetzel ohne Gnade und Rücksicht.

Dieses Haus ist für die Intrigen, Spionage und "Diplomatie" der Schattenhand verantwortlich.

Da die Schattenhand sehr alt ist und viele Kriege durchlebt hat - auch Kriege zwischen den Häusern - sind die meisten heutigen Anhänger eine Mischung aus beiden Häusern, man beruft sich kaum noch auf die Zugehörigkeit zu einem Haus denn es ist wichtiger, der Schattenhand im Gesamten zum Sieg zu verhelfen. Deswegen arbeiten alle Anhänger, egal von welchem Haus, eng zusammen, um das Imperium zu stürzen.

Eindeutige ID: #1064

Verfasser: Suse

Letzte Änderung: 2014-04-03 23:21