

Anleitungen

Klone und deren Einsatz

Die Klone bieten erweiterte Spionagefunktionen, so dass z.B. umfangreichere Berichte über eine fremde Basis eingeholt werden können. Darüber hinaus haben Klone die Fähigkeit, diverse Missionen wie Droidendiebstahl, Ressourcendiebstahl oder Droidensabotage durchführen zu können.

Die Erfolgchancen setzen sich zusammen aus der Grundfähigkeit des jeweiligen Klons plus den Boni, die er erhält, wenn er bestimmte Ausrüstungen und Drogen bekommt, welche sich unter anderem auch auf die Einsatzdauer auswirken. Vom Grundwert der Klonart werden wiederum die Erfolgchancen, je nach Komplexität der Mission, abgezogen. Dann werden die Faktoren der Ausrüstung und Drogen addiert und schlussendlich die Abwehrchance der Zielbasis abgezogen. Der daraus resultierende Gesamtwert ist die tatsächliche Erfolgchance des Klonagenten.

Die Option zwischen Suizid und Flucht im Falle einer Entdeckung zu wählen entscheidet darüber, ob der Agent bei einer Entdeckung die Flucht antreten soll und somit seinen Herkunftsort bzw. Absenderbasis bei einer möglichen Verfolgung preisgibt oder ob er in den Tod geht und somit die Informationen über den Auftraggeber mit ins Grab nimmt.

Eindeutige ID: #1155

Verfasser: Suse

Letzte Änderung: 2014-04-07 17:16