

Gebäude

Hangar

Im Hangar werden die Droiden zwischen den Einsätzen versorgt, gewartet und gelagert bis diese wieder ausrücken.

Wenn Droiden den Hangar verlassen und auf Einsätze gehen, können die freigewordenen Plätze zwar gefüllt werden, jedoch werden die rückkehrenden, welche keinen Stellplatz finden, zuerst in das Außenterrain umgeleitet und falls dort kein Platz mehr ist, zerstört.

Neugebaute Droiden werden entweder in den Hangar oder in das Aussenterrain gelagert, sollte dort allerdings kein Platz sein, dann wird er wieder zerlegt, was mit einem kompletten Verlust der Ressourcen einhergeht.

Im Falle eines Angriffs verlassen die Droiden den Hangar und stellen sich dem Feind, diese simple und logische Taktik ist nicht nur ein heroischer Akt, sondern eine Erhaltungsmaßnahme. Denn eine angegriffene Basis, welche ihre Kampfmaschinen im Hangar belässt, läuft Gefahr, sie kampflos zu verlieren.

Und es ist allemal besser, glorreich und selbstlos im Kampf zu sterben, als von einem herabstürzendem Stahlträger erschlagen zu werden.

Funktionsweise: Erhöht die maximale Lagermöglichkeit an Droiden je Level um 4 Stück.

Eindeutige ID: #1062

Verfasser: Suse

Letzte Änderung: 2014-04-03 23:19