

# Gebäude

## Leuchtfeuer

In den Anfangszeiten des Imperiums, kurz nach der Archaischen Periode, steckte die Technik noch in den Kinderschuhen. Dega und Sprul waren die unumstrittenen K?e des Schlachtfeldes und Panzer waren die Standardwaffe.

Die Kommunikation war auf gigantische Antennenkomplexe angewiesen, da die Satelliten entweder unbrauchbar oder zerst?worden waren. Die Clans gab es da noch nicht.

Um untereinander auch ? die Erdkr?ng hinweg kommunizieren zu k?n, wurden so genannte Funkleuchtfeuer erschaffen, die ? Spiegelungen der Funkwellen an der Ionosph? Langstreckenkommunikation erm?chten.

Diese Konstrukte waren riesige Antennenparks von teilweise quadratkilometergro?n Stahlnetzen. Mit dem Fortschreiten der Technik und der Wiedereroberung des Weltraums verloren sie jedoch wieder an Relevanz und der Unterhalt rechtfertigte den Nutzen nicht mehr. In letzter Zeit kramten einige Clankommandanten jedoch wieder in den Archiven und lie?n ihre Ingenieure das alte Prinzip an die heutigen Standards anpassen.

Das Resultat wurde dann ? das Clannet verbreitet und allgemein allen zur Verf?g gestellt. Eine direkte taktische Funktion hat es nicht, zumindest lie?sich bisher keine feststellen. Darum setzt sich auch nicht jeder Kommandant der Kosten und M? dieses Projektes aus.

Nichts desto trotz ist es ein eindrucksvolles Zeichen von „Hallo, hier bin ICH“.

### Level 1

erstellt das Grundger?des Leuchtfeuers, ohne schon eine Wirkung zu entfalten.

Die ungeheuren Energiemengen, die es zu b?igen und zu b?In gilt, verlangen eine umfassende Vorbereitung.

KI 20 / GHZ 10 / Kom 15 / Reaktor 12 / Laser & Motor 15

Eisen 75000 Uran 65000

Titan 50000 Gold 50000

? 50000 Selenium 0

Bauzeit: 24 Stunden

Funktion: Aktiviert das Leuchtfeuer

### Level 2

erstellt als erstes ein optisches Leuchtfeuer, welches aufgrund der nat?chen Begrenzungen nicht allzu weit zu sehen ist.

Als rotierender horizontaler Lichtstrahl erinnert es auf dieser Stufe an einen der pr?rchaischen Leuchtt?.

KI 20 / GHZ 10 / Kom 17 / MZ 15 / Reaktor 14 / Laser & Motor 17

Eisen 120000 Uran 110000

Titan 75000 Gold 75000

? 75000 Selenium 10

Bauzeit: 72 Stunden

Funktion: Anzeige auf Karte im eigenen Quadranten als gelber Stern

### Level 3

# Gebäude

kombiniert mit dem optischen Effekt einen Mittelstreckenfunk.

So ist nun in einem gro?n Gebiet rund um die Basis ein Ping zu empfangen, der alle 3.14159265 Sekunden wiederholt wird.

Es wurde au?rdem ein versetzt installierter zweiter Horizontalstrahl zum bereits vorhandenen hinzugef?

KI 20 / GHZ 10 / Kom 18 /MZ 17 / PVG & RH 10 / Reaktor 16 / Laser &Motor 18

Eisen 160000 Uran 142500

Titan 120000 Gold 100000

? 120000 Selenium 50

Bauzeit: 120 Stunden

Funktion: Anzeige auf Karte im Umkreis von 10 Quadranten als gr? Stern

Level 4

erweitert die Installation um eine Batterie von Ionosph?nspiegeln, welche dem Ping eine enorme Reichenweitenverst?ung gew?en und ihn auf dem gesamten vereinigten Kontinent vernehmbar machen.

Dabei wird er so angepasst, dass er sich mit keinem der bereits vorhandenen ?schneidet.

Jeder belegt sein eigenes eng begrenztes Frequenzband. Die bisher horizontalen Lichtstrahlen spiegeln sich nun an den Phalangen der Verst?er werden um 90° verschoben senkrecht in den Himmel abgestrahlt, wo sie nachts ein weithin sichtbares kreisendes Fanal bilden.

KI 20 / GHZ 10 / Kom 19 / MZ 18 / PVG & RH 10 / Reaktor 17 / Laser & Motor 19

Eisen 225000 Uran 175000

Titan 200000 Gold 125000

? 200000 Selenium 250

Bauzeit: 168 Stunden Funktion: Anzeige auf kompletter Karte als blauer Stern

Level 5

vollendet das Ganze mit einem zentralen Stratosph?nspot, der nachts innerhalb des rotierenden Fanals einen nicht zu ?sehenden Lichtstrahl in den Himmel schickt.

Zus?lich wird ein permanenter Link zum Satellitennetzwerk vom Haus Siveria etabliert und so der Ping planetenweit ausgestrahlt.

KI 20 / GHZ 10 / Kom 20 / MZ 20 / PVG & RH 10 / Reaktor & Laser & Motor 20

Eisen 267500 Uran 213750

Titan 235000 Gold 150000

? 235000 Selenium 750

Bauzeit: 240 Stunden

Funktion: Sichtbar auf kompletter Karte als roter Stern (animiert) und Eintrag in Liste

Eindeutige ID: #1086

Verfasser: Suse

Letzte Änderung: 2014-04-07 14:51