

Droiden

Skaron

Schon immer wollte die SchaTTenhanD unter der Führung von Cyem Skagherrak ein Gegenstück zum Sordron des Imperiums besitzen.

Durch den gewonnenen Krieg gegen das Imperium standen nun genügend Ressourcen zur Verfügung um diesen Plan in die Tat umzusetzen.

Vor langer Zeit stahl man dem Imperium die Pläne für den Xenox, welche man für seine eigenen Zwecke unter dem Namen Skaron Realität werden lies. Dies geschah nur zu dem einzigen Zweck, die Commander in den Clanlands zu terrorisieren. Das Imperium reagierte daraufhin umgehend und gab die Baupläne des Xenox an alle Commander heraus.

Cyem Skagherrak besann sich nun auf diese erbeuteten Pläne und überarbeitete sie zusammen mit seinen dunkelsten Ingenieuren, Technikern, Chemikern und Physikern - ihm zu Ehren sollte der neue Droide Skaron heißen.

Eine weitere große Schmach für das Imperium und seine Getreuen.

Nach langer beschwerlicher Überarbeitung der gesamten Pläne sowie unzähligen Tests war es möglich einen Droiden zu schaffen, dessen Kampfkraft noch über der des Sordrons stand.

Nun ist dies der beiweitem kampfstärkste Droide in den Clanlands.

Aufgrund der exorbitant hohen Baukosten und einer ebensolangen Bauzeit ist es nur in den Basen der SchaTTenhanD möglich diesen Droiden zu realisieren.

Wie auch der Sordron ist dieser Droide im Kampf so gut wie nie aufzuhalten und nur sehr wenigen Commandern wird es je vergönnt sein einen Skaron zu steuern. Diese Einzigartigkeit macht ihn, wie sein Gegenstück, zu einer Legende auf den Schlachtfeldern und nur mit sehr viel Glück wird man einen zu Gesicht bekommen.

Dort wo er auftaucht hinterlässt er nur verbrannte Erde.

PVG Immun

Klasse: extrem schwerer Sturmdroide

Chassis: Extrem Schwer

Panzerung: Extrem Schwer

Beineform: Humanoid

Reaktorleistung: 21 GJ/s

Tonnage: 420-450 Tonnen

Primärwaffen: schweres Gaussgeschütz, portable Ionenkanone, schwerer Raketenwerfer, schwerer Plasmawerfer, mittlerer Langstreckendisruptor

Sekundärwaffen: Dual-Miniguns, mittlerer Dual-Disruptor, mittlere Langstrecken-Raketen

Tertiärwaffen: Dual-MG, leichter Schneffeuer-Dual-Disruptor, Plasmazerstäuber

Angriffsstärke: 900

Verteidigungsstärke: 800

Lautstärke: 90

Nutzlastkapazität: 100

Zusätzlich: Er wird niemals zu den Verlusten zählen, wenn sein Kontingent siegreich war.

Hinweis: Die Werte können durch die Erforschung der kontinuierlichen V.P. verbessert werden.

Eindeutige ID: #1125

Verfasser: Suse

Droiden

Letzte Änderung: 2014-04-07 16:06