

Raketen

Z13Valhalla

Warum Selenium nur in der Herstellung von Droiden und Klonen verwenden und nicht auch das unglaubliche Zerstörungspotential dieses Elements nutzen?

Diese Frage stellte man sich bei der Entwicklung der Valhalla.

Bevor die Aliens auf der Erde einfielen, war es eine unglaubliche Verschwendung, das wertvolle Selenium in einem Raketen Sprengkopf einzubauen, da in den seltensten Fällen die Ziele getroffen wurden, in denen sich der Einsatz des Seleniums rentiert hätte.

Jetzt aber, wo das Imperium seinen Krieg ums Überleben bestreiten muss, ihn mittlerweile verloren hat und Selenium in den Clanlands immer weiter verbreitet ist, präsentiert man diese Symphonie geballter Zerstörungskraft.

Ihr Name, welcher aus der nordischen Mythologie entstammt und in etwa "Paradies der gefallenen Krieger" bedeutet, stammt vom esoterisch interessierten Projektleiter. Das langsam anschwellende Donnern der Explosion erschien ihm wie die langsam lauter werdenden Hufschläge der sich nähernden Walküren, die die Gefallenen nach Valhalla tragen.

Dabei ist das Konzept der Valhalla eigentlich simpel. Sie basiert auf dem vorherigen König des Schlachtfeldes, der Zeus, mit einer verbesserten Zielerfassung und dem Seleniumsprengkopf. Mit ihrer gewaltigen Sprengkraft ist sie in der Lage, auch den bis vor kurzem als durch Raketen unangreifbar geltenden Aspor zu zerstören.

Militärstrategen des Imperiums sahen das Einsatzgebiet der Valhalla in der Vernichtung schwerster Droiden und der Aushebung extrem geschützter Verteidigungsanlagen. Für alles andere ist selbst dem Imperium die Herstellung dieser Waffe zu teuer. Der Sparkurs hat sie letztendlich in den Untergang geführt.

Klasse: "Bunkerkiller" JDAM (Joint - Direct - Attack - Munition)

Größe: 12 m

Gewicht: 13 t

Schaden: 530

Zielreihenfolge:

Sprul

Dega

Wrot

Nomic

Visvo

Zengal

Raxon

Aspor

Perior

Negator

Dexon

Merger

Trior

Osrem

Dragoon

Autokanone

Lasergeschütz

Raketenstellung

Raketen

Disruptorturm
Helixturm
Plasmawerfer
Gazerturm
SchwererPlasmawerfer
Drohnenabwehr (AA)

Hinweis: Die Kontinuierlichen Verbesserungsprozesse (KVP) werden beim Beschuss mit einer Rakete ignoriert.

Eindeutige ID: #1151

Verfasser: Suse

Letzte Änderung: 2014-04-07 16:43