

Türme

Disruptorturm

Der Disruptorturm kann seine Gegner aus einer sehr großen Entfernung vernichten. Das unbeweglich montierte Geschütz verfügt über eine so hohe Schlagstärke, dass es mit einem Schuss einen Droiden vernichten kann.

Allein das Mündungsfeuer ist so immens, dass ein Arealschaden von über 10 Metern auftritt, so mussten schon einige Techniker ihr Leben lassen, als die Zentral K.I. Probeschüsse abfeuerte. Der Schuss eines Disruptors kann teilweise über 10 Kilometer weit fliegen und punktgenau das Ziel treffen.

In einer dunklen und finsternen Nacht kann man die Leuchtspuren und das imposante Schauspiel eines Einschlags bewundern, es ist jedoch fraglich, ob die Beschossenen ein Auge für die Schönheit des grünlich schimmernden Energiebündels haben.

Angriffsstärke: 320

Verteidigungsstärke 90

Hinweis: Die Werte können durch die Erforschung der Kontinuierlichen Verbesserungsprozesse (KVP) verbessert werden.

Eindeutige ID: #1047

Verfasser: Suse

Letzte Änderung: 2014-04-03 22:38