

Türme

Gazerturm

Zu Beginn der Entwicklung des Solaron`s wollte man die Disruptortechnologie, welche der Zengal verwendet, noch weiter verbessern, indem man das von den Autokanonen und auch Lasern bekannte Prinzip der rotierenden Läufe für die Disruptortechnologie nutzbar macht. Nach langen komplizierten Testreihen gelang das auch, doch man hatte nicht mit dem extrem hohen Energieverbrauch gerechnet, den eine solche Waffe vor allem durch ihre extrem hohe Schussfrequenz erzeugte. So eignete sich der erst für den Solaron als Hauptbewaffnung konzipierte schwere Gatlingdisruptor zwar nicht zur Installation in einen Droiden, wohl aber als stationäres Verteidigungssystem einer Basis.

Der Gazerturm ist einer der wenigen Verteidigungsanlagen, die mit einem eigenen Reaktor ausgestattet sind, welcher sich unterhalb des Turmes befindet. Eigentlich unterhalb der Türme befindet, denn der Gazerturm besteht aus zwei Waffenkuppeln, welche aber auf die Feuerbefehle des Verteidigungszentrums synchron reagieren.

Auf Grund der großen Reichweite der Disruptoren wird der Gazerturm gerne als Ergänzung zur schweren Plasmakanone verwendet, aber auch in anderen Kombinationen oder alleine ist dieses neuartige Verteidigungssystem nicht zu unterschätzen.

Wegen der hohen technischen Anforderungen zur Produktion dieser Verteidigungsanlage wird sie fürs Erste den hoch entwickelten Kernbasen der Clangebiete und des Imperiums vorbehalten sein.

Typ: Zwillingsabwehrturm

Interne Struktur: überschwer

Panzerung: schwer

Bewaffnung: 4x schwerer Gatlingdisruptor (2 pro Waffenkuppel)

Angriffsstärke: 580

Verteidigungsstärke 290

Hinweis: Die Werte können durch die Erforschung der Kontinuierlichen Verbesserungsprozesse (KVP) verbessert werden.

Eindeutige ID: #1059

Verfasser: Suse

Letzte Änderung: 2014-04-03 23:07